

PRESENTATION REGLES DE GOLF

AVRIL 2023

Hervé Valo

PAR PRINCIPE, ON ADMET LE JUGEMENT RAISONNABLE DU JOUEUR POUR DETERMINER UN EMPLACEMENT DANS L'APPLICATION D'UNE REGLE DE GOLF.

EN D'AUTRES MOTS, IL N'Y A PAS DE TRICHEURS AU GOLF.

R.1.3b(2)

MAIS IL Y A AUSSI UN CODE DE COMPORTEMENT A RESPECTER QUI CONCERNE LE PARCOURS, LES AUTRES JOUEURS ET CE QU'ON APPELAIT AUTREFOIS L'ETIQUETTE.

R.1.2

ET LES JOUEURS ONT LA RESPONSABILITE DE S'APPLIQUER EUX-MEMES LES REGLES. *R.1.3b(1)*

LES ZONES DU PARCOURS

IL N'Y A QU'UNE ZONE DE DEPART POUR UN JOUEUR.

IL N'Y A QU'UN SEUL GREEN PAR TROU



ON JOUE AVEC DES CLUBS ET DES BALLEES

PAS PLUS DE 14 CLUBS ET PARMIS EUX, LE CLUB LE PLUS LONG DU SAC, EN DEHORS DU PUTTER QUI SERVIRA A MESURER LES FAMEUSES LONGUEURS DE CLUB.

- **NOUVEAUTE 2023** : SI UN CLUB EST ENDOMMAGE DE MANIÈRE NON ABUSIVE (MAIS PAS PERDU OU OUBLIE), ON PEUT CONTINUER DE JOUER AVEC OU LE REMPLACER.

R.4.1a(2)

LA ZONE DE DEPART R.6.2



ON PEUT PRESQUE TOUT FAIRE DANS LA ZONE DE DEPART.
DEPLACER LA BALLE. METTRE LA BALLE SUR TEE. TASSER LE
SOL. EPONGER LE SOL. ARRACHER DES HERBES. MAIS PAS
CASSER UNE BRANCHE AU DESSUS DE LA ZONE DE DEPART.

ET IL Y A LE CAS PARTICULIER DU TROU NUMERO 1. IL FAUT
ETRE A L'HEURE *R.5.3a*, SINON PENALITE GENERALE OU
DISQUALIFICATION.

ON VA DONC JOUER UN COUP DEPUIS LA ZONE DE DEPART.

UN COUP EST UN MOUVEMENT VERS L'AVANT DANS
L'INTENTION DE FRAPPER LA BALLE.

UN AIR SHOT EST DONC UN COUP, ALORS QU'UN SWING D'ESSAI
NE L'EST PAS.

ON EST DANS LA ZONE DE DEPART. SI ON FAIT UN AIR SHOT, LE
COUP COMPTE MAIS ON PEUT DEPLACER LA BALLE AILLEURS
DANS LA ZONE. SI UN MOUVEMENT D'ESSAI DEPLACE LA BALLE,
LE COUP NE COMPTE PAS ET ON PEUT DEPLACER LA BALLE DANS
LA ZONE DE DEPART.

LA BALLE EST PARTIE (ENFIN!)

ON LA JOUE MAINTENANT COMME ELLE REPOSE ET SUR LE PARCOURS COMME ON LE TROUVE.

ET SANS JAMAIS MODIFIER LES CONDITIONS AFFECTANT LE COUP (*R.8.1*) A SAVOIR LE LIE, LE STANCE, LA ZONE DE MOUVEMENT INTENTIONNEL, LA LIGNE DE JEU ET LA ZONE DE DEGAGEMENT EVENTUELLE. LES DETRITUS ET LES OBSTRUCTIONS AMOVIBLES NE FONT PAS PARTIE DU LIE.

MAIS, PARFOIS ON NE PEUT PAS. LES REGLES DE GOLF SONT LA POUR POUVOIR CONTINUER LE JEU (BALLE PERDUE, HORS LIMITE, DANS UNE ZAP, INJOUABLE), MAIS IL FAUT PAYER D'UN OU PLUSIEURS COUPS DE PENALITE.

ET PARFOIS, DES CHOSES NOUS GENENT ET LES REGLES PERMETTENT DE SE DEGAGER GRATUITEMENT (DETRITUS, OBSTRUCTION AMOVIBLE, CONDITION ANORMALE DU PARCOURS Y COMPRIS LES OBSTRUCTIONS INAMOVIBLES, BALLE ENFONCEE DANS SON IMPACT).

C'EST CE QU'ON APPELLE PRENDRE UN **DEGAGEMENT**.

RETENEZ QUE CHAQUE FOIS QU'ON PREND UN DEGAGEMENT (ON PLACE OU ON DROPPE), ON A LE DROIT DE CHANGER DE BALLE. DANS LES AUTRES CAS (REPLACER), ON A PAS LE DROIT. CETTE SUBSTITUTION, QUAND ELLE N'EST PAS AUTORISEE COUTE UN COUP DE PENALITE. *R.6.3b(3)*. **NOUVEAUTE 2023**

DEGAGEMENTS AVEC PENALITE

BALLE PERDUE, HORS LIMITES, DANS UNE ZONE A
PENALITE, INJOUABLE

LA BALLE EST PERDUE OU HORS LIMITE. LE DEGAGEMENT COUP ET DISTANCE EST OBLIGATOIRE. *R.18.2*

- LA BALLE EST PERDUE SI ELLE N'EST PAS RETROUVEE DANS LES 3 MINUTES DE RECHERCHE.

CE TEMPS SE DECOMPTE A PARTIR DU MOMENT OU LE JOUEUR OU SON CADDY SONT SUR PLACE.

D'OÙ L'INTERET D'AVOIR UNE MONTRE OU UN CHRONO POUR SAVOIR!!!

• LA BALLE EST HORS LIMITE



ON VOIT ICI L'INTERET DE JOUER UNE BALLE PROVISOIRE .R.18.3

CELA EST FAIT POUR GAGNER DU TEMPS SI LA BALLE PEUT ETRE PERDUE OU HORS LIMITE. ET UNIQUEMENT DANS CES CAS LA.

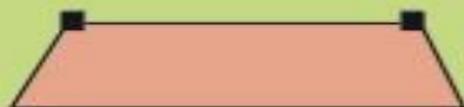
COMME SON NOM L'INDIQUE CETTE BALLE EST PROVISOIRE, CE QUI VEUT DIRE QUE SI LA BALLE D'ORIGINE N'EST NI PERDUE NI HORS LIMITE, ELLE RESTE EN JEU.

IL FAUT AUSSI ANNONCER CLAIREMENT QUE CETTE BALLE EST PROVISOIRE.

DEGAGEMENT COUP ET DISTANCE : UN COUP DE PENALITE

LORSQU'IL EST EXIGE OU PERMIS A UN JOUEUR DE JOUER LE COUP SUIVANT D'OÙ LE COUP PRECEDENT A ÉTÉ JOUE (COUP ET DISTANCE. *R.18.1*), LA FACON DONT LE JOUEUR DOIT METTRE UNE BALLE EN JEU DEPEND DE LA ZONE DU PARCOURS D'OÙ LE COUP PRECEDENT A ÉTÉ JOUE.

Zone de départ



Le coup précédent a été joué de la zone de départ, une balle doit alors être jouée de n'importe où à l'intérieur de la zone de départ.

Zone générale, bunker ou zone à pénalité



Le coup précédent a été joué de la zone générale, d'un bunker ou d'une zone à pénalité, le point de référence est alors l'emplacement d'où le coup précédent a été joué. Une balle est droppée à une longueur de club maximum de ce point de référence, mais dans la même zone du parcours que le point de référence et pas plus près du trou que le point de référence.

Green



Le coup précédent a été joué du green, une balle est alors placée à l'emplacement d'où le coup précédent a été joué.

LA BALLE EST DANS UNE ZONE A PENALITE

- ON PEUT JOUER LA BALLE AVEC LES MEMES REGLES QUE DANS LA ZONE GENERALE.
- MAIS, SI C'EST IMPOSSIBLE (LA BALLE EST DANS L'EAU OU INJOUABLE DANS LA ZAP), IL FAUT PRENDRE UN DEGAGEMENT SELON LA *R.17.2* QUI EST LA SEULE REGLE APPLICABLE ET AVEC UN COUP DE PENALITE.
- IL FAUT ETRE SUR OU QUASIMENT CERTAIN QUE LA BALLE EST DANS LA ZAP POUR APPLIQUER CETTE REGLE.

FIGURE #1 17.1d : DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE DANS UNE ZONE À PÉNALITÉ JAUNE



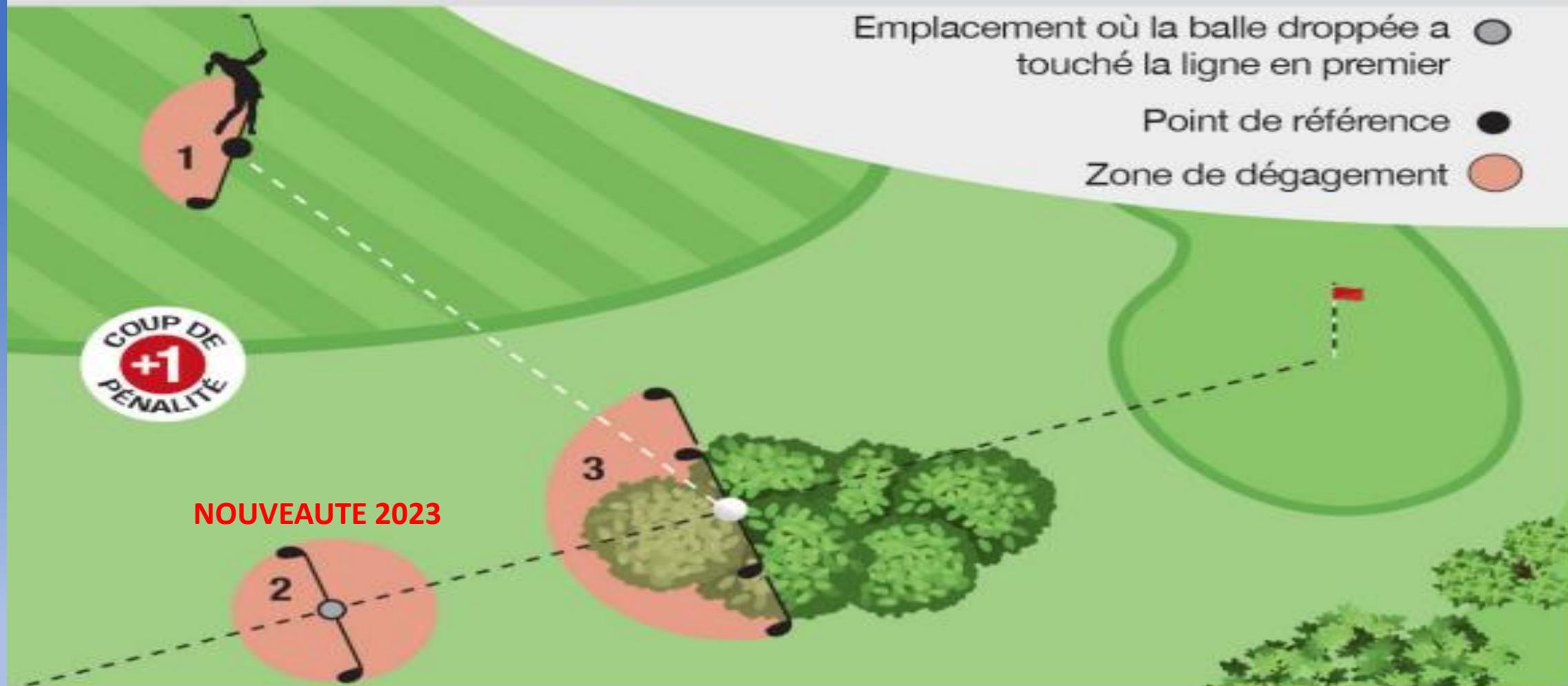
Quand on est sûr ou quasiment certain qu'une balle est dans une zone à pénalité jaune et que le joueur souhaite se dégager, le joueur a **deux** options, chacune avec un coup de pénalité. Le joueur

- (1) Prendre un dégagement coup et distance en jouant une balle depuis une zone de dégagement basée sur l'endroit où le coup précédent a été joué.
- (2) Prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant une balle en dehors de la zone à pénalité, en gardant le point X entre le trou et l'emplacement où la balle est droppée.

LA BALLE EST INJOUABLE

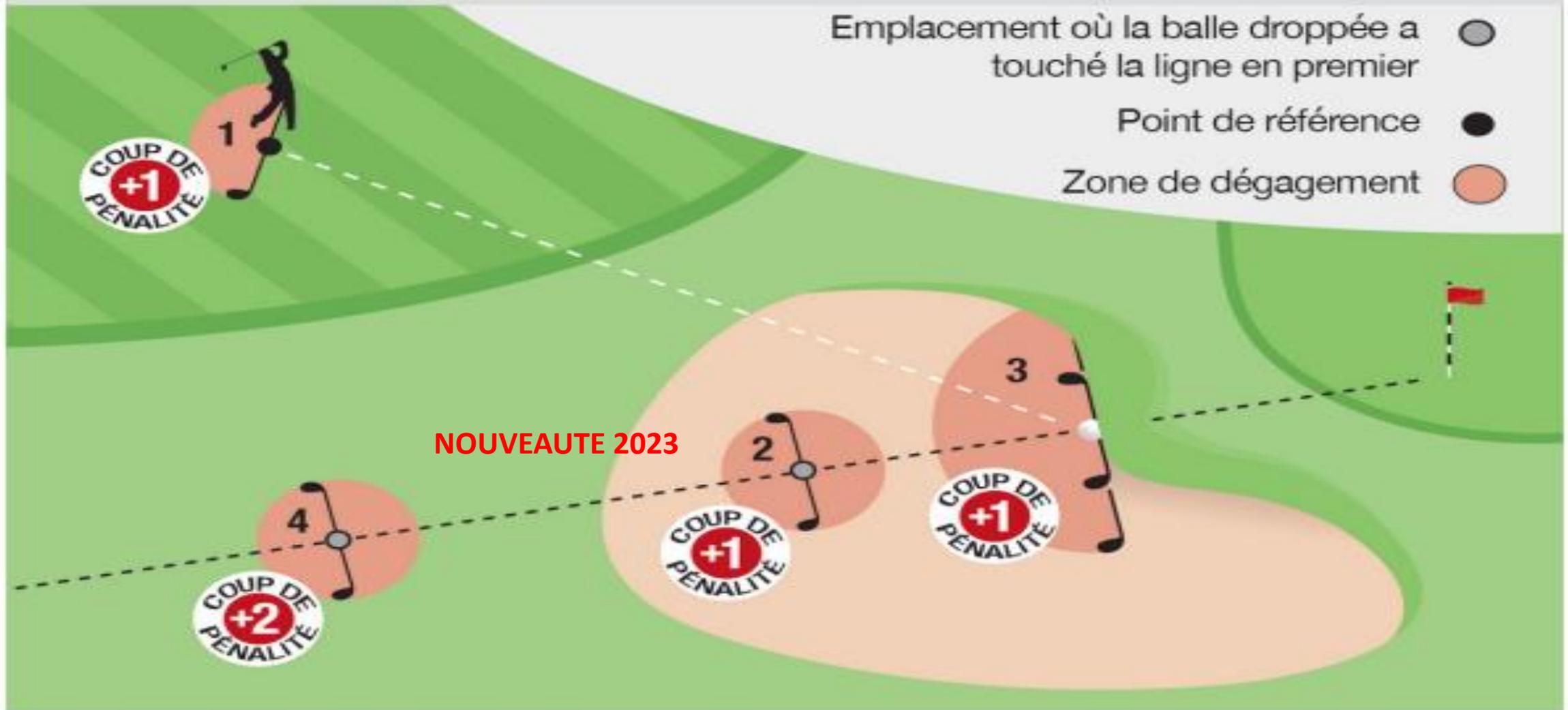
LE JOUEUR PEUT A TOUT MOMENT DECLARER SA
BALLE INJOUABLE, ET PARTOUT SUR LE PARCOURS
SAUF DANS UNE ZONE A PENALITE

FIGURE 19.2 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS LA ZONE GÉNÉRALE



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un buisson. Le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité. Le joueur peut :

FIGURE 19.3 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS UN BUNKER



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un bunker. Le joueur a **quatre options** :

DEGAGEMENTS SANS PENALITE

DETRITUS, OBSTRUCTIONS AMOVIBLES, CONDITIONS
ANORMALES DU PARCOURS, BALLE ENFONCEE

UN DETRITUS PEUT ETRE ENLEVE PARTOUT SUR LE PARCOURS A CONDITION QU'IL N'ADHERE PAS A LA BALLE MAIS SI , CE FAISANT ON DEPLACE LA BALLE IL FAUT LA REPLACER AVEC UN COUP DE PENALITE *R.15.1*. PAS DE PENALITE SUR LE GREEN

Qu'est ce qui est un détritius?



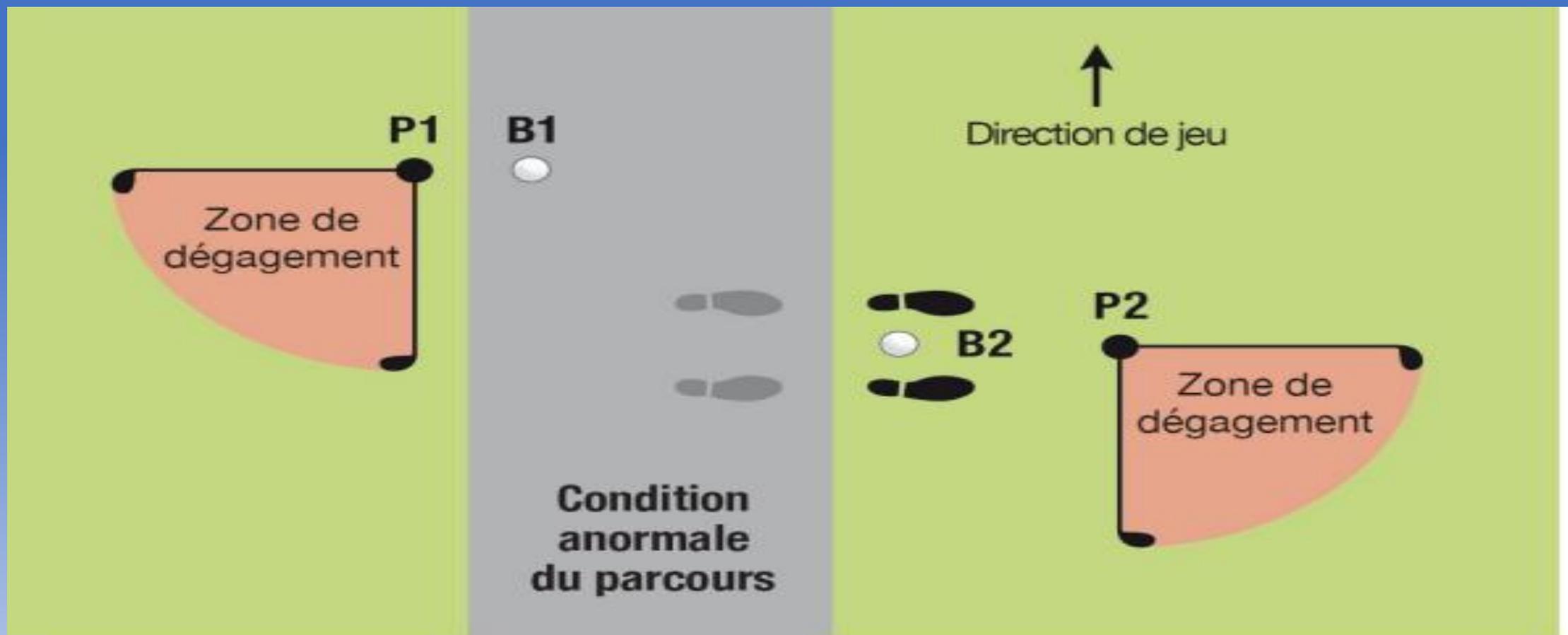
UNE OBSTRUCTION AMOVIBLE EST TOUT OBJET ARTIFICIEL FACILEMENT DEPLACABLE, A L'EXCEPTION DES ELEMENTS DE LIMITE OU DES ELEMENTS PARTIE INTEGRANTE. UNE OBSTRUCTION AMOVIBLE PEUT ETRE RETIREE **PARTOUT SUR LE PARCOURS** ET SI LA BALLE SE DEPLACE ELLE SERA REPLACEE **SANS PENALITE**



UNE CONDITION ANORMALE DU PARCOURS EST SOIT UN TROU D'ANIMAL (SAUF VERS ET INSECTES), SOIT UN TERRAIN EN REPARATION, SOIT UNE OBSTRUCTION INAMOVIBLE, SOIT DE L'EAU TEMPORAIRE.

UN DEGAGEMENT GRATUIT EST POSSIBLE **SAUF DANS UNE ZAP ET SAUF SI LE COUP EST CLAIREMENT DERAISONNABLE POUR TOUTES AUTRES RAISONS QUE LA CAP.**

IL FAUT POUR CELA CHERCHER LE POINT LE PLUS PROCHE DE DEGAGEMENT COMPLET DANS LA MEME ZONE DU PARCOURS.



- La figure envisage le cas d'un joueur droitier.
- Un dégagement gratuit est autorisé pour l'interférence avec une condition anormale du parcours (CAP), y compris une obstruction inamovible, lorsque la balle touche ou repose dans ou sur la condition (B1), ou lorsque la condition interfère avec la zone du stance ou du swing intentionnels (B2).
- Le point le plus proche de dégagement complet pour B1 est P1, très proche de la condition .
- Pour B2, le point le plus proche de dégagement complet est P2, il est plus éloigné de la condition car le stance doit être en dehors de la CAP.

FIGURE 16.1b : DÉGAGEMENT GRATUIT D'UNE CONDITION ANORMALE DU PARCOURS DANS LA ZONE GÉNÉRALE

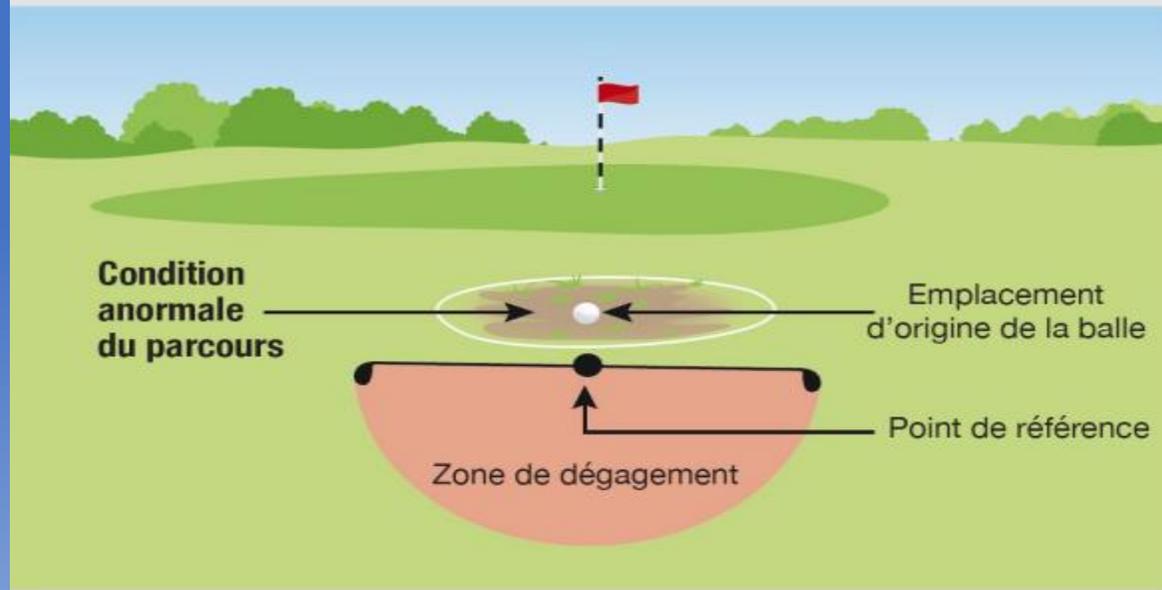


FIGURE 16.1c : DÉGAGEMENT D'UNE CONDITION ANORMALE DU PARCOURS DANS UN BUNKER

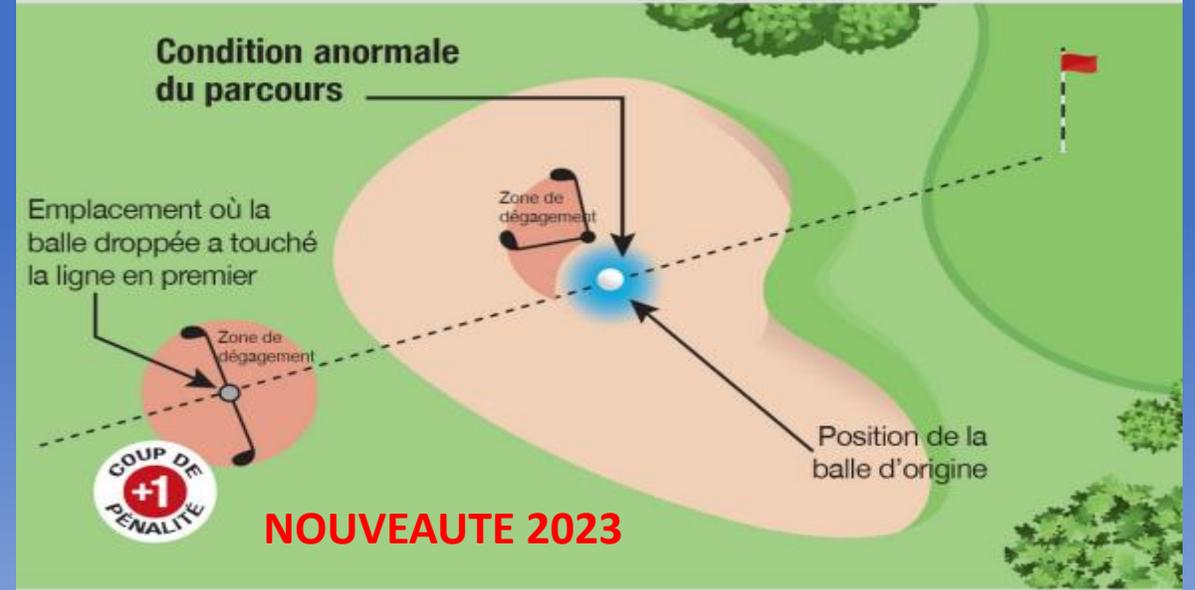
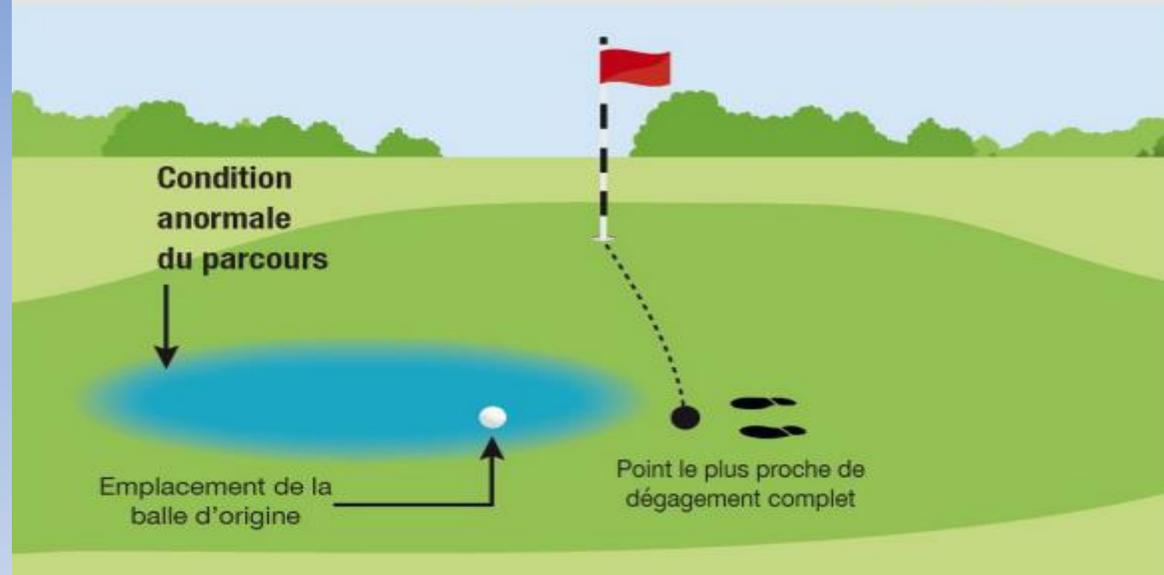


FIGURE 16.1d : DÉGAGEMENT GRATUIT D'UNE CONDITION ANORMALE DU PARCOURS SUR UN GREEN



LA BALLE EST ENFONCÉE DANS SON IMPACT A LA SUITE D'UN COUP DANS LA ZONE GENERALE. R.16.3

FIGURE 16.3a : BALLE ENFONCÉE OU PAS



La balle est enfoncée

Une partie de la balle (enfoncee dans son propre impact) est en dessous du niveau du sol.

← Niveau du sol



La balle est enfoncée

En dépit du fait que la balle ne touche pas la terre, une partie de la balle (enfoncee dans son propre impact) est en dessous du niveau du sol.

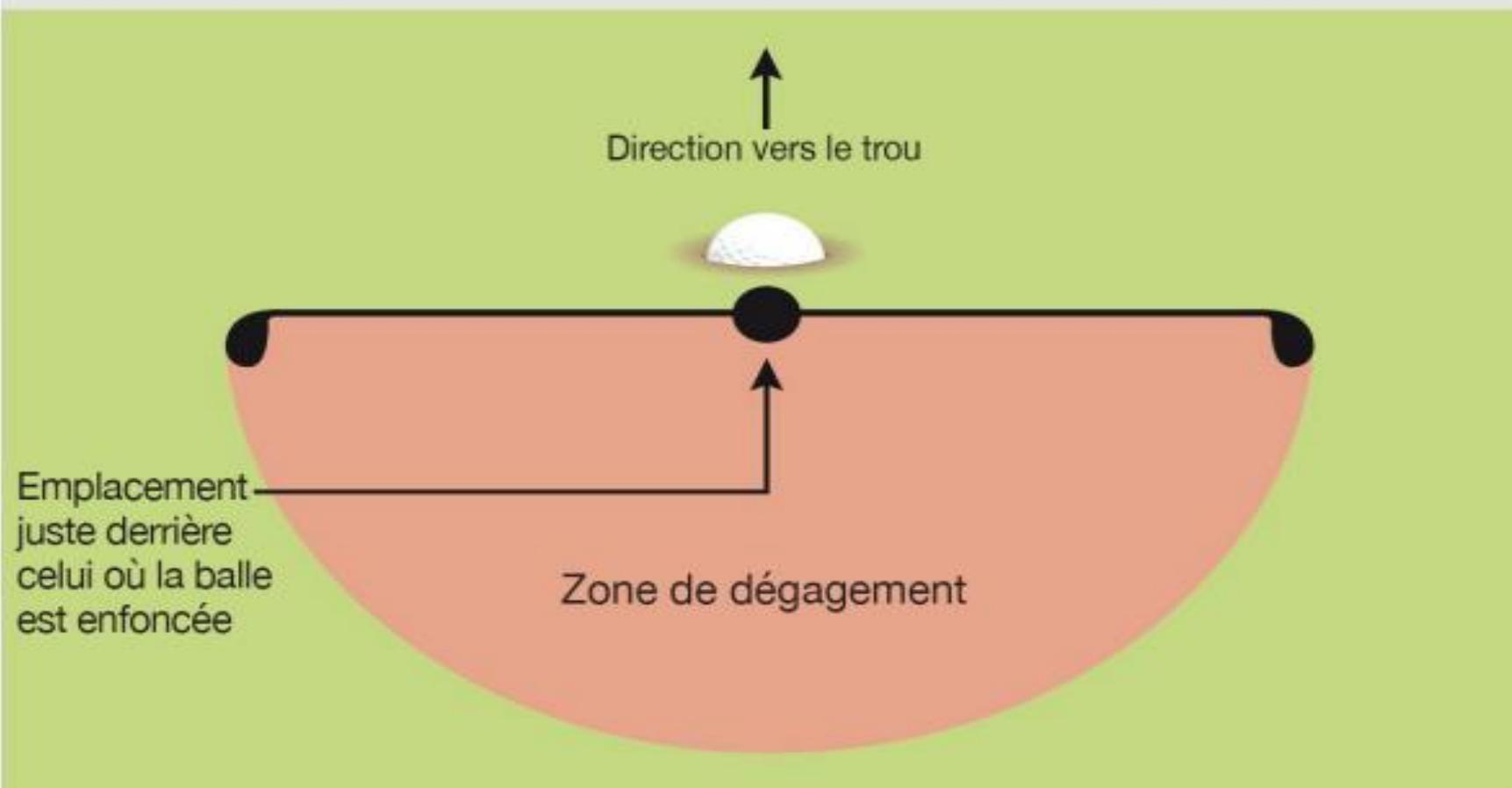


La balle n'est PAS enfoncée

Même si la balle est enfoncee dans l'herbe, le dégagement n'est pas possible car aucune partie de la balle ne se trouve en dessous du niveau du sol.

LE DEGAGEMENT GRATUIT EST POSSIBLE.

FIGURE 16.3b : DÉGAGEMENT GRATUIT POUR UNE BALLE ENFONCÉE



MAUVAIS GREEN.

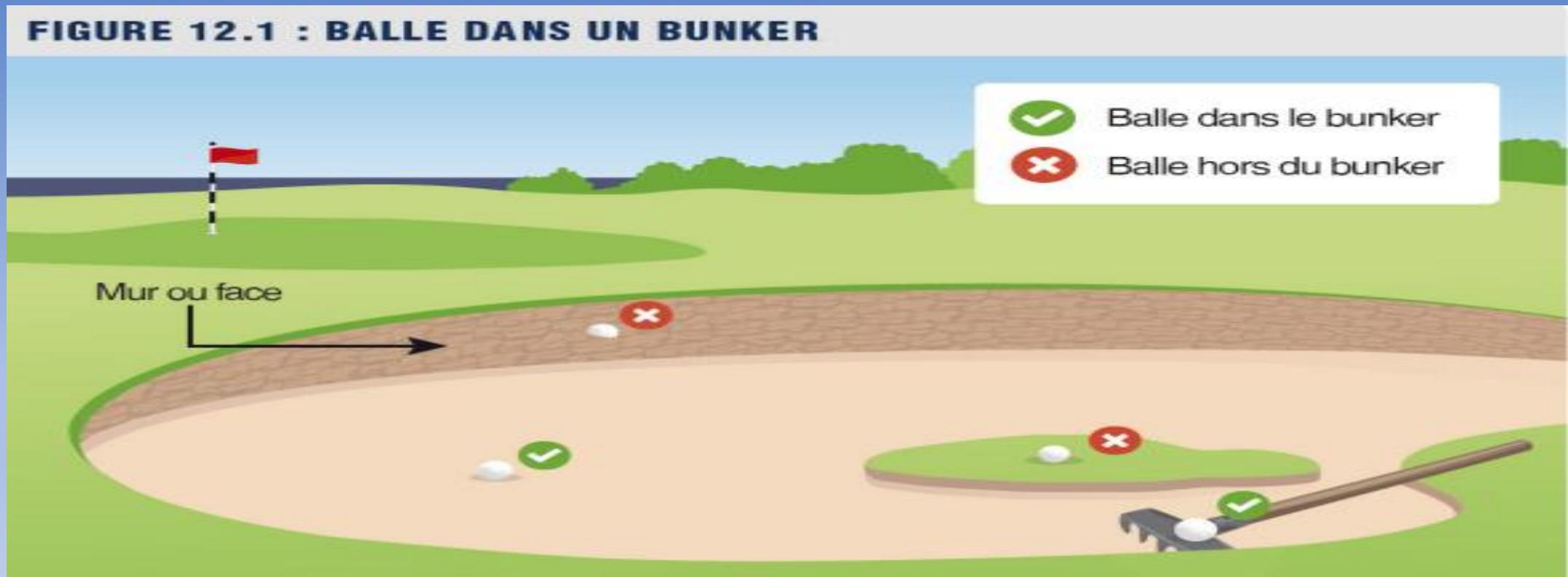
TOUT AUTRE GREEN QUE LE GREEN DU TROU JOUE. LE DEGAGEMENT EST GRATUIT MAIS **OBLIGATOIRE**.



APRES TOUTES CES PERIPETIES, ON RETROUVE SA BALLE DANS

UN BUNKER.

ON PEUT BIEN SUR LA JOUER, MAIS AVEC QUELQUES RESTRICTIONS.



ON NE PEUT PAS FAIRE DE SWINGS D'ESSAI EN TOUCHANT LE SABLE, ON NE PEUT PAS TOUCHER LE SABLE DANS LE BACKSWING. SINON PENALITE GENERALE.

ON PEUT BIEN SUR ENLEVER DES DETRITUS MAIS SANS FAIRE BOUGER LA BALLE, ENLEVER DES OBSTRUCTIONS AMOVIBLES, ET SI LA BALLE SE DEPLACE, ON LA REPLACE SANS PENALITE.

ON PEUT AUSSI SE DEGAGER DE CONDITIONS ANORMALES COMME INDIQUE PRECEDEMMENT.

ET ON PEUT ENFIN DECLARER SA BALLE INJOUABLE AVEC UN OU DEUX COUPS DE PENALITE.

ENFIN, LA BALLE EST SUR **LE GREEN.**

ON A LE DROIT DE LAISSER LE DRAPEAU DANS LE TROU, DE L'ENLEVER OU DE LE FAIRE PRENDRE EN CHARGE.

SI LA BALLE AU REPOS EST DEPLACÉE PAR DES FORCES NATURELLES (VENT, EAU, GRAVITE), ON LA JOUE DE SON NOUVEL EMPLACEMENT SAUF SI ELLE AVAIT ÉTÉ MARQUÉE, RELEVÉE ET REPLACÉE, AUQUEL CAS ON LA REPLACE A L'EMPLACEMENT D'ORIGINE.

SI LA BALLE (JOUÉE DEPUIS LE GREEN) EST DÉVIÉE ACCIDENTELLEMENT PAR UN INSECTE, LE JOUEUR, SON CLUB, LA PERSONNE QUI A PRIS EN CHARGE LE DRAPEAU, LE DRAPEAU LUI-MÊME, UNE BALLE EN JEU AU REPOS, UN MARQUE BALLE, ELLE EST JOUÉE COMME ELLE REPOSE.

DANS LES AUTRES CAS, LE COUP EST ANNULÉ, ET LA BALLE EST REPLACÉE À SON EMPLACEMENT D'ORIGINE.

SI ON NE REPLACE PAS, ON ENCOURT LA PÉNALITÉ GÉNÉRALE (MAIS CE N'EST PAS JOUER D'UN MAUVAIS ENDROIT. **NOUVEAUTE 2023**).

ATTENTION À LA PÉNALITÉ GÉNÉRALE EN STROKE PLAY SI ON TOUCHE UNE BALLE EN JEU AU REPOS À LA SUITE D'UN COUP JOUÉ SUR LE GREEN.

PROCEDURE DE DROP

QUAND ON A UN DEGAGEMENT GRATUIT OU PAYANT (SAUF LA R.16 SUR LE GREEN), ON DROPPE.

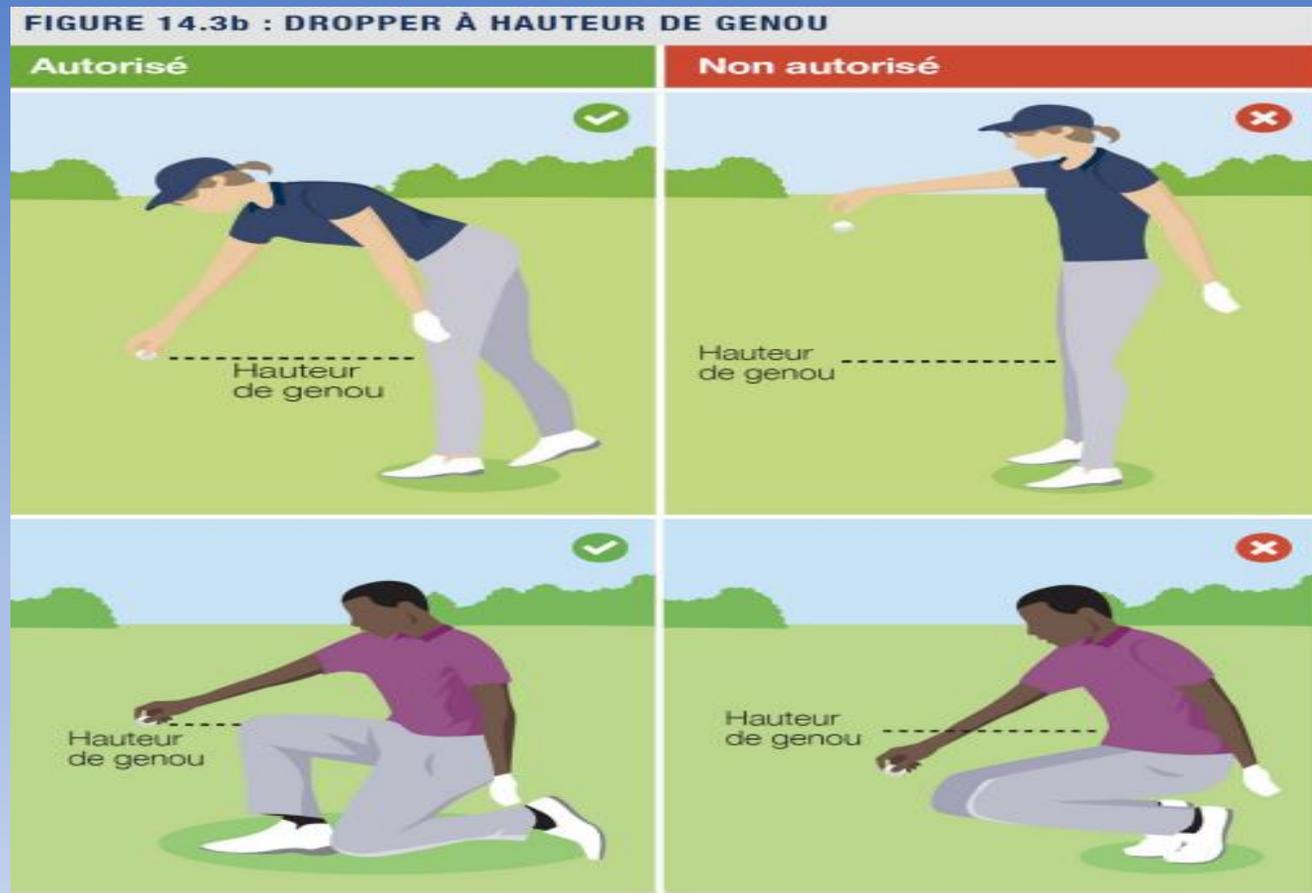
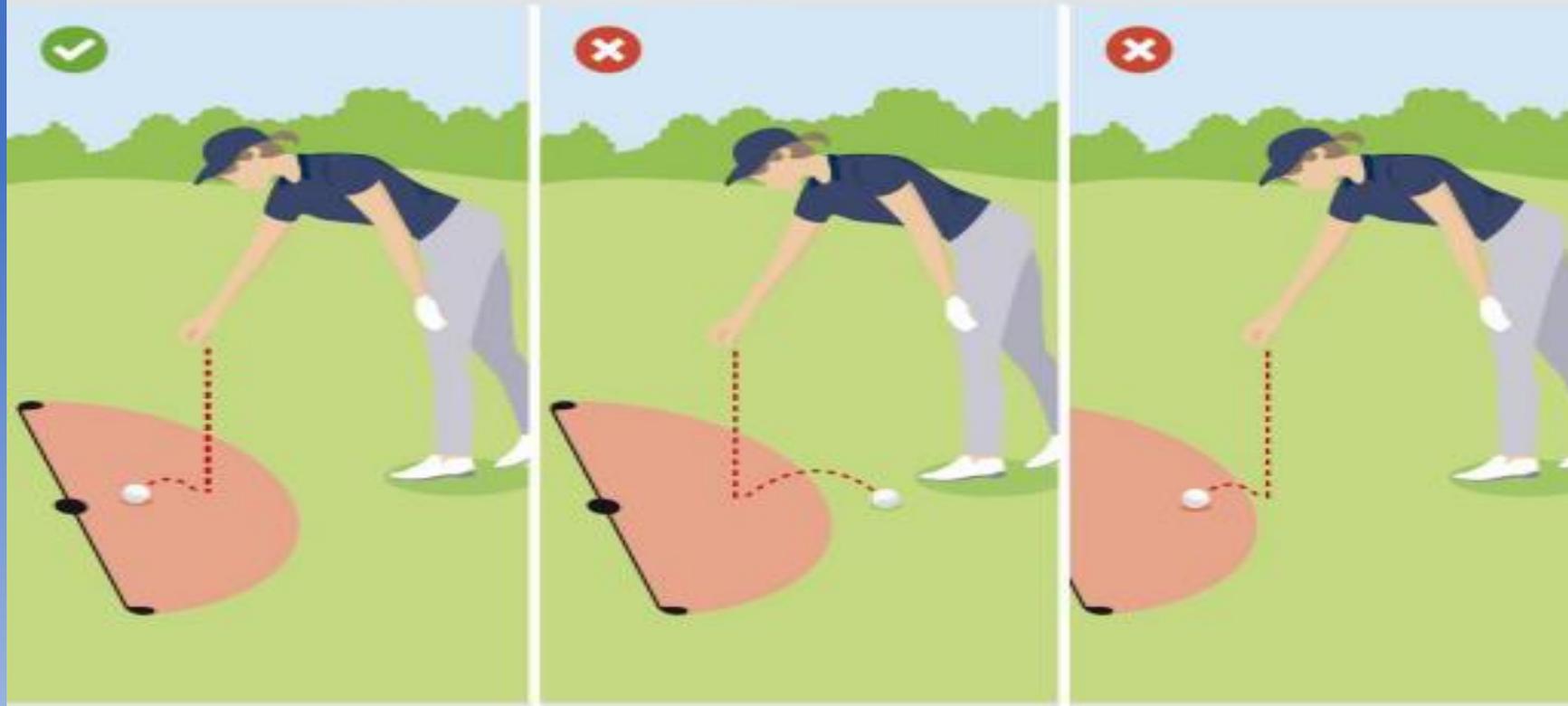
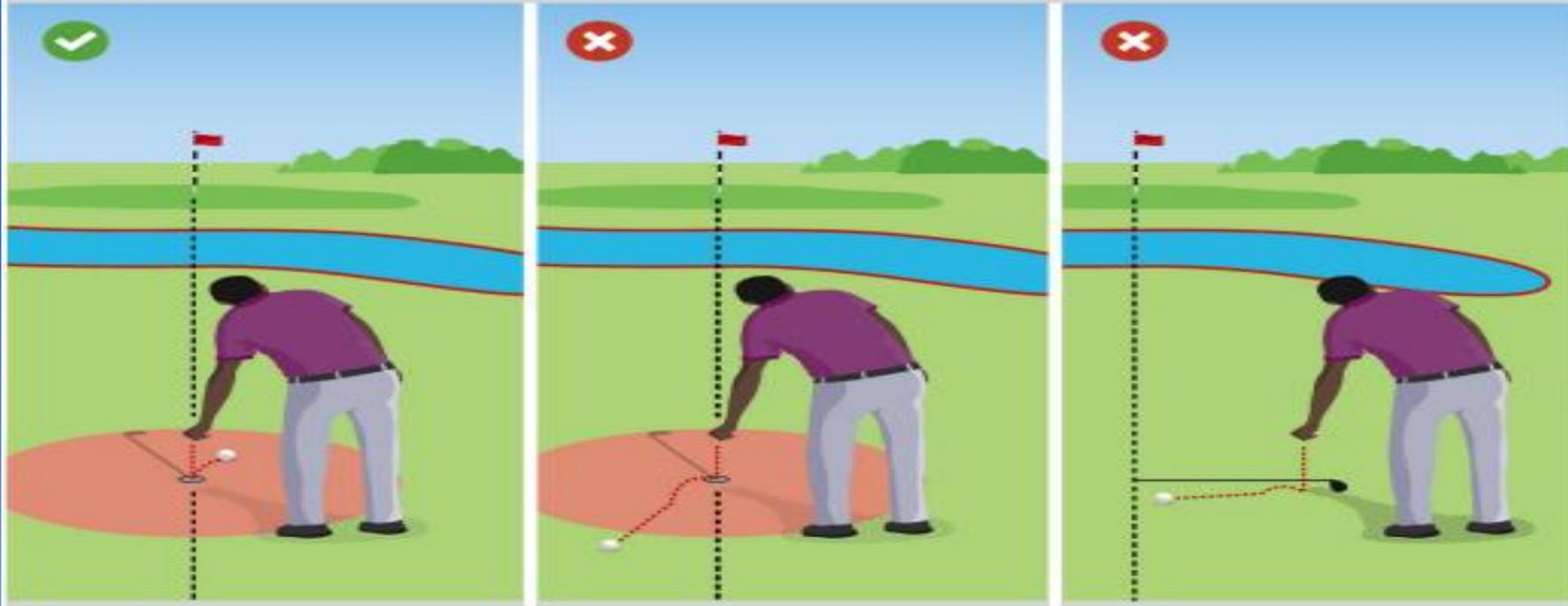


FIGURE #1 14.3c : LA BALLE DOIT ÊTRE DROPPÉE DANS LA ZONE DE DÉGAGEMENT ET VENIR Y REPOSER



A GAUCHE, LA BALLE EST EN JEU. AU MILIEU, ON REDROPPE PUIS EVENTUELLEMENT, ON PLACE. A DROITE, LE DROP EST INCORRECT ET IL NE COMPTE PAS. ON DROPPE AUTANT DE FOIS QUE NECESSAIRE. MEME CHOSE POUR LA HAUTEUR DE GENOU.

FIGURE #2 14.3c : DROPPER EN PRENANT UN DÉGAGEMENT EN ARRIÈRE SUR LA LIGNE



SI ON DROPE DE MANIÈRE INCORRECTE, MAIS SI ON JOUE UNE BALLE DANS LA ZONE DE DEGAGEMENT, C'EST UN COUP DE PENALITE. SI ON JOUE DE L'EXTERIEUR DE LA ZONE OU SI ON DROPE AILLEURS QUE SUR LA LIGNE, C'EST LA PENALITE GENERALE (DROP CORRECT OU PAS).

SI ON PLACE AU LIEU DE DROPPER, C'EST PENALITE GENERALE.

BALLE DEPLACÉE

IL FAUT ÊTRE SUR OU QUASIMENT CERTAIN QU'ELLE S'EST DÉPLACÉE ET DÉTERMINER LA CAUSE DU DÉPLACEMENT.

BALLE DÉPLACÉE PAR DES FORCES NATURELLES (VENT, EAU, GRAVITE) *R.9.3*

PAS DE PÉNALITÉ.

LA BALLE EST JOUÉE DE SA NOUVELLE POSITION AVEC 2 EXCEPTIONS.

- SUR LE GREEN, SI MARQUÉE, RELEVÉE ET REPLACÉE : ELLE EST REPLACÉE
- SI ELLE SE DÉPLACE DANS UNE AUTRE ZONE DU PARCOURS OU HORS LIMITE APRES AVOIR ÉTÉ DROPPÉE, PLACÉE OU REPLACÉE : ELLE EST REPLACÉE.

NOUVEAUTE 2023 (AMENDEMENT RICKY FOWLER).

BALLE RELEVÉE OU DÉPLACÉE PAR LE JOUEUR. *R.9.4*

LE JOUEUR DOIT TOUJOURS REPLACER LA BALLE ET ENCOURT 1 COUP DE PENALITE.

- SAUF DÉPLACEMENT ACCIDENTEL SUR LE GREEN.
 - SAUF SI DÉPLACÉE PENDANT LA RECHERCHE. *R.7.4*
 - SAUF DÉPLACEMENT ACCIDENTEL LORS DE L'APPLICATION D'UNE REGLE.
 - CAS PARTICULIERS LORSQUE L'ÉQUIPEMENT CAUSE LE DÉPLACEMENT.
- LE COROLLAIRE DE CELA EST QU'IL NE FAUT JAMAIS RELEVER SA BALLE SI ON VEUT PRENDRE UN DÉGAGEMENT, AVANT D'AVOIR RÉFLÉCHI AU DÉGAGEMENT (SURTOUT SI GRATUIT).**

BALLE DEPLACÉE PAR L'ADVERSAIRE EN MATCH PLAY. *R.9.5*

LA BALLE DOIT ÊTRE REPLACÉE ET IL Y AURA ÉVENTUELLEMENT 1 COUP DE PENALITÉ POUR L'ADVERSAIRE

BALLE DEPLACÉE PAR UNE INFLUENCE EXTERIEURE. *R.9.6*

LA BALLE DOIT ÊTRE REPLACÉE SANS PENALITÉ MAIS IL FAUT ÊTRE SUR OU QUASIMENT CERTAIN.

LE MARQUE BALLE A LE MEME STATUT QUE LA BALLE.

R.9.7

NETTOYER LA BALLE. *R.14.1c*

ON PEUT TOUJOURS LE FAIRE SUR LE GREEN ET SI LA BALLE EST RELEVÉE, SAUF

- POUR L'IDENTIFIER.
- POUR VOIR SI ELLE EST COUPEE OU FENDUE.
- SI ELLE INTERFERE AVEC LE JEU.
- POUR VOIR SI ELLE REPOSE DANS UNE CONDITION AUTORISANT UN DEGAGEMENT.

AUTRES SITUATIONS

MAUVAISE BALLE

C'EST TOUT AUTRE BALLE QUE LA BALLE EN JEU DU JOUEUR (D'ORIGINE OU SUBSTITUEE).

PAR EXEMPLE, LA BALLE D'UN AUTRE JOUEUR, UNE BALLE ABANDONNEE, LA PROPRE BALLE DU JOUEUR HORS LIMITES, PERDUE OU RELEVEE ET PAS REMISE EN JEU.

C'EST PENALITE GENERALE. LES COUPS JOUES SUR CETTE MAUVAISE BALLE NE COMPTENT PAS EN STOKE PLAY, MAIS IL FAUT CORRIGER SON ERREUR AVANT DE PRENDRE LE DEPART DU TROU SUIVANT, SINON DISQUALIFICATION.

MAUVAIS ENDROIT

TOUT ENDROIT SUR LE PARCOURS AUTRE QUE CELUI OU LE JOUEUR EST REQUIS OU AUTORISE A JOUER.

PAR EXEMPLE :

- REPLACÉE A UN MAUVAIS EMPLACEMENT OU PAS REPLACÉE.
- DROPPÉE ET JOUÉE A L'EXTERIEUR DE LA ZONE DE DEGAGEMENT.
- DROPPÉE ET JOUÉE SELON UNE REGLE INAPPLICABLE.
- JOUÉE D'UNE ZONE DE JEU INTERDIT TYPE MAUVAIS GREEN.

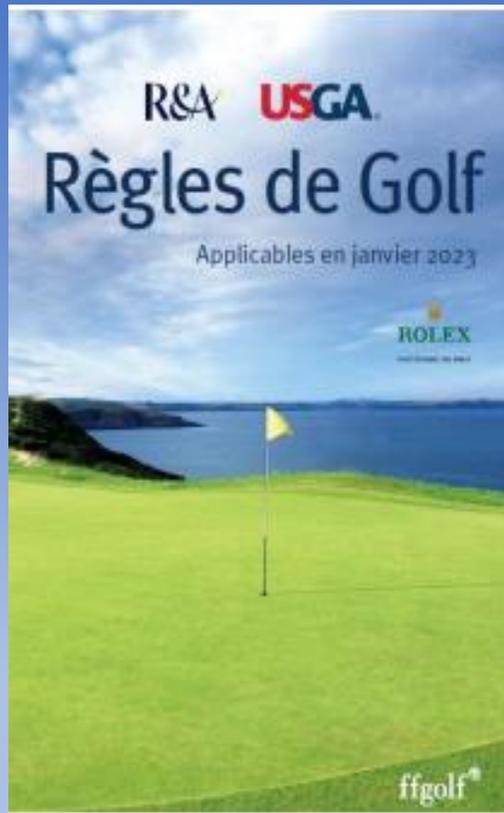
CELA IMPLIQUE 2 COUPS DE PENALITE ET EVENTUELLEMENT CORRECTION SI IL Y A GRAVE INFRACTION.

REGLE 20.1c (3)

EN STROKE PLAY, UN JOUEUR QUI DOUTE D'UNE PROCEDURE PEUT SANS PENALITE FINIR LE TROU AVEC 2 BALLE ET DEVRAIT CHOISIR QUELLE BALLE COMPTERA AVANT DE JOUER UN COUP.

IL DEVRA EN REFERER AU COMITE, ET C'EST CE COMITE QUI DECIDERA QUELLE BALLE COMPTE DANS LE SCORE DU JOUEUR.

LES SUPPORTS



VOILA, C'EST (ENFIN) FINI.

JE VOUS REMERCIE DE VOTRE ATTENTION SOUTENUE.

A BIENTÔT SUR UN PARCOURS.

ET AVEZ-VOUS DES QUESTIONS?